

Entgeltordnung für die Nutzung sachlicher Ausbildungsmittel des Casino IT der Universität Stuttgart (Entgeltordnung Ausbildungsmittel Casino IT)

Vom 4. März 2016

Auf Grund von § 19 Abs. 1 Satz 2 Nr. 10 des Landeshochschulgesetzes (LHG) in Verbindung mit den §§ 1, 18 Abs. 1 und 19 Satz 2 des Landeshochschulgebührengesetzes (LHGebG) hat der Senat der Universität Stuttgart am 17. Februar 2016 die nachstehende Entgeltordnung für die Nutzung sachlicher Ausbildungsmittel des Casino IT der Universität Stuttgart (Entgeltordnung Ausbildungsmittel Casino IT) beschlossen.

§ 1 Entgelterhebung

Die Universität Stuttgart (Casino IT) erhebt von den Studierenden der Universität Stuttgart für die Nutzung des Plotservices, der 3D-Drucker und des 3D Scans des Casino IT folgende Entgelte:

1. Entgelt in Euro für die Nutzung des Plotservices:

Großformatplotten

| | A2 | | | A1 | | | AO | | |
|------------------------------|------|--|--|------|--|--|-----|--|--|
| Strichzeichnung ¹ | 1,50 | | | 2,50 | | | 5,- | | |

| | A2 | | | A1 | | | AO | | |
|---------------------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Stufe | 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 | 1 | 2 | 3 |
| 90gr. Papier | 2,- | 3,- | 5,- | 3,- | 5,- | 8,- | 5,- | 8,- | 13,- |
| 130gr. Papier | 3,- | 4,- | 6,- | 4,- | 6,- | 10,- | 6,- | 10,- | 16,- |
| 170gr. Papier | 4,- | 5,- | 8,- | 5,- | 8,- | 13,- | 8,- | 13,- | 20,- |
| Photo Gloss/Satin | 5,- | 7,- | 11,- | 7,- | 11,- | 18,- | 11,- | 18,- | 28,- |
| Folie Matt | 6,- | 8,- | 13,- | 8,- | 13,- | 20,- | 13,- | 20,- | 32,- |
| Fine Art / Aquarell | 10,- | 12,- | 17,- | 12,- | 23,- | 44,- | 17,- | 30,- | 55,- |

Stufe 1: CAD-Zeichnung bis 30% Farbfläche
 Stufe 2: Teilflächenplots bis 70% Deckung
 Stufe 3: Vollflächen-Plots über 70% Deckung

Alle Preise in Euro.

Übergrößen (bis 90cm Breite x 4m Länge) werden nach A0-Preisen berechnet.

¹ mit 80/ 90g Papier, Linienzeichnung ohne Farbfüllung

Farblaserdrucken

| | Bis 50 Blatt | | | | Ab 50 Blatt | | | |
|---------------------------|--------------|-------|------|-------|-------------|-------|------|-------|
| | A4 | | A3 | | A4 | | A3 | |
| | SW | Farbe | SW | Farbe | SW | Farbe | SW | Farbe |
| 100gr. Papier | 0,15 | 0,30 | 0,25 | 0,50 | 0,10 | 0,25 | 0,20 | 0,40 |
| 130gr. Papier | 0,25 | 0,40 | 0,45 | 0,60 | 0,20 | 0,35 | 0,30 | 0,50 |
| 160 / 200 / 250gr. Papier | 0,55 | 0,70 | 0,65 | 0,80 | 0,40 | 0,55 | 0,50 | 0,70 |
| Fotopapier | 0,60 | 0,90 | 0,80 | 1,30 | 0,40 | 0,70 | 0,60 | 1,10 |
| Folie klar/selbstklebend | 1,50 | 1,80 | 1,80 | 2,30 | 1,40 | 1,70 | 1,60 | 2,10 |
| Transparentpapier | 1,50 | 1,80 | 1,80 | 2,30 | 1,40 | 1,70 | 1,60 | 2,10 |

Alle Preise in Euro.

Der Drucker kann nicht randlos drucken; es wird entweder beschnitten (ca. 6mm) oder entsprechend verkleinert.

Service

| | |
|------------------|--------|
| DV Kassetten | 3,00 € |
| CD-Rohling | 0,50 € |
| DVD-Rohling | 2,00 € |
| Klemmschiene* A4 | 1,00 € |
| Klemmschiene* A3 | 2,00 € |
| Binden* A4 | 2,00 € |
| Binden* A3 | 3,00 € |

* mit Deckblatt und Karton

2. Entgelt in Euro für die Nutzung des 3D-Druckers Z Printer 650:

Das Entgelt berechnet sich aus einem Arbeitsaufwand von 15,00 Euro pro angefangene Stunde und einem zusätzlichen Entgelt in Euro, das von der Art des Drucks (farblos oder farbig, Salz als Binder oder Z Bond), vom gedruckten Volumen und dem Volumenpreis abhängig ist, nach folgender Formel und Tabelle:

Entgelt = Arbeitsaufwand von 15 Euro pro Stunde + Volumen mal Volumenpreis

| | | |
|---|-----------------------------|-----------------------------|
| Arbeitsaufwand von 15 Euro pro angefangene Stunde | farblos | farbig |
| Salz als Binder | Arbeitsaufwand + 0,23 €/ccm | Arbeitsaufwand + 0,44 €/ccm |
| Z Bond | Arbeitsaufwand + 0,44 €/ccm | Arbeitsaufwand + 0,75 €/ccm |

3. Entgelt in Euro für die Nutzung des 3D-Druckers Makerbot Replicator:

Das Entgelt berechnet sich aus einem Arbeitsaufwand von 15,00 Euro pro angefangene Stunde und einem zusätzlichen Entgelt für die Materialkosten in Euro

Entgelt = Arbeitsaufwand pro Stunde + Materialkosten

| Gewicht (g) | Materialpreis in Euro | Arbeitsaufwand Anzahl der Stunden | Kosten Arbeitsaufwand bezogen auf Stunden | Gesamtpreis Bezogen auf Gewicht |
|-------------|-----------------------|-----------------------------------|---|--|
| | | | | Stundenzahl des Arbeitsaufwands |
| Bis 50 | 3,54 | 1 | 15,00 | 18,54 |
| Bis 50 | 3,54 | 2 | 30,00 | 33,54 |
| Bis 100 | 7,08 | 1 | 15,00 | 22,08 |
| Bis 100 | 7,08 | 2 | 30,00 | 37,08 |
| Bis 150 | 10,62 | 1 | 15,00 | 25,62 |
| Bis 150 | 10,62 | 2 | 30,00 | 40,62 |
| usw. | | | | |

4. Entgelt in Euro für die Nutzung des 3D Scans:

Das Entgelt berechnet sich aus einem Arbeitsaufwand von 15,00 Euro pro angefangene Stunde und einem zusätzlichen Entgelt für die Materialkosten (Targets) in Euro.

Materialkosten

| Anzahl der N. Targets | N. Targets Preis in Euro |
|-----------------------|--------------------------|
| 0-50 | 6,00 |
| 50-100 | 12,00 |
| 100-200 | 24,00 |
| 200-300 | 36,00 |
| 300-400 | 48,00 |
| 400-500 | 60,00 |

5. Das Casino IT ist berechtigt, entsprechend der im gewerblichen Bereich für die Nutzung von Plotservices, 3D Scans und 3D-Druckern üblichen Entgelte (Marktpreise), das nach den Ziffern 1 bis 4 zu erhebende Entgelt um bis zu 20% zu erhöhen bzw. zu ermäßigen.
6. Das Entgelt erhöht sich um den Prozentsatz der gesetzlichen Umsatzsteuer, soweit diese für die nach dieser Entgeltordnung erbrachten Leistungen anfällt.

§ 2 Inkrafttreten

Diese Entgeltordnung tritt am Tag nach ihrer Bekanntmachung in den Amtlichen Bekanntmachungen der Universität Stuttgart in Kraft. Gleichzeitig tritt die Entgeltordnung für die Nutzung sachlicher Ausbildungsmittel des Casino IT der Universität Stuttgart (Entgeltordnung Ausbildungsmittel Casino IT) vom 27. Februar 2012 (Amtliche Bekanntmachungen Nr. 3/2012 der Universität Stuttgart vom 8. März 2012) außer Kraft.

Stuttgart, den 4. März 2016

gez.

Prof. Dr.-Ing. Wolfram Ressel
Rektor