Universität Stuttgart

Amtliche Bekanntmachung Nr. 35/2020

Herausgegeben im Auftrag des Rektorats der Universität Stuttgart

Hochschulkommunikation

Keplerstraße 7
70174 Stuttgart

Sekretariat
Susanne Schupp
T 0711 685-82211
hkom@uni-stuttgart.de
www.uni-stuttgart.de

08.07.2020

Vierte Ordnung zur Änderung der Entgeltordnung für die Nutzung der Rechenanlagen und peripheren Geräte des Höchstleistungsrechenzentrums Stuttgart (HLRS) an der Universität Stuttgart

vom 26. Juni 2020

Vierte Ordnung zur Änderung der Entgeltordnung für die Nutzung der Rechenanlagen und peripheren Geräte des Höchstleistungsrechenzentrums Stuttgart (HLRS) an der Universität Stuttgart

Vom 26. Juni 2020

Auf Grund des § 19 Absatz 1 Satz 2 Nummer 10 des Landeshochschulgesetzes (LHG) in der Fassung vom 1. April 2014 (GBl. S. 99), das zuletzt durch Artikel 1 des Gesetzes vom 13. März 2018 (GBl. S. 85) geändert worden ist und der §§ 1, 19 Satz 2 des Landeshochschulgebührengesetzes (LHGebG) vom 1. Januar 2005 (GBl. S. 1, 56), zuletzt geändert durch Gesetz vom 9. Mai 2017 (GBl. S. 245), hat der Senat der Universität Stuttgart am 6. Mai 2020 die nachfolgende Vierte Ordnung zur Änderung der Entgeltordnung für die Nutzung der Rechenanlagen und peripheren Geräte des Höchstleistungsrechenzentrums Stuttgart (HLRS) an der Universität Stuttgart vom 18. April 2016 (Amtliche Bekanntmachung der Universität Stuttgart Nr. 9/2016 vom 20. April 2016), zuletzt geändert am 18. Januar 2019 (Amtliche Bekanntmachung der Universität Stuttgart Nr. 5/2019 vom 23. Januar 2019) beschlossen.

Artikel 1

1. In § 1 wird das Wort „blieben“ durch das Wort „bleiben“ ersetzt.

2. Die Anlage 1 zu § 3 Absatz 1 der Entgeltordnung erhält folgende Fassung:

„Anlage 1 zu § 3 Absatz 1 der Entgeltordnung: Entgeltsätze für die Nutzung von Rechenanlagen ab 01.01.2020

Forschungspreise 2020

A

10.02.2020

Forschungspreise Preise 2020

	Entgelt für die Aufgabengruppe Nr. 1 nach § 2 Abs. 1 in Euro / RTStd																
Rechenanlage	bwuni-cluster**	smp Knoten	VISP100, Pre-&Postprocessing 128 GB	Pre- und Postprcessing 256 GB	Pre- und Postprcessing 512 GB	SKL-192GB	Haswell 128 GB	Haswell 256 GB	Cascade-lake 384 GB	Graphik-server AMD	Graphik-server NVDIA	Vektor-knoten Aurora	CS Storm*	CS 500 - Spark	URIKA	HAWK 128 GB	HAWK 256 GB
Rechenzeit als pauschale Bemessungsgrundlage für Sachkosten	Knoten 0,08 €	Core 0,03 €	Knoten 0,31 €	Knoten 0,30 €	Knoten 0,59 €	Knoten 0,15 €	Knoten 0,05 €	Knoten 0,05 €	Knoten 0,14 €	Knoten 0,17 €	Knoten 0,24 €	Knoten 0,60 €	GPU 0,21 €	Knoten 0,25 €	Knoten 0,11 €		
Mindestgebühr pro Rechnung und Abrechnungszeitraum	keine																
	Einzelrechnungen nicht erhoben																
	Forschungspreis netto für die Aufgabengruppen Nr. 3 und 4 nach § 2 Abs. 1 in Euro / RTStd																
Gebühr	Batchbetrieb / Grundpriorität																
	Euro / RTStd																
Rechenanlage	bwuni-cluster**	smp Knoten	VISP100, Pre-&Postprocessing 128 GB	Pre- und Postprcessing 256 GB	Pre- und Postprcessing 512 GB	SKL-192GB	Haswell 128 GB	Haswell 256 GB	Cascade-lake 384 GB	Graphik-server AMD	Graphik-server NVDIA	Vektor-knoten Aurora	CS Storm*	CS 500 - Spark	URIKA	HAWK 128 GB	HAWK 256 GB
Rechenzeit		Core 0,26 €	Knoten 2,92 €	Knoten 2,88 €	Knoten 5,64 €	Knoten 1,41 €	Knoten 0,44 €	Knoten 0,49 €	Knoten 1,31 €	Knoten 1,65 €	Knoten 2,25 €	Knoten 5,70 €	GPU 2,01 €	Knoten 2,37 €	Knoten 1,03 €	Knoten 1,15 €	Knoten 1,31 €
Mindestgebühr pro Rechnung und Abrechnungszeitraum	keine																
	* Es werden nur Knoten abgerechnet				** Abrechnung erfolgt nur nachrichtlich												
	Die Preise verstehen sich zzgl. der gesetzlichen Mehrwertsteuer																
Gebühr für Speichermanagementsystem																	
HPSS	0,01 €	/GB/Monat															
Quobyte	6,81 €	TB/Monat															

*CS Storm:
Preis pro GPU, aber Zulassung nur nach Abstimmung Nutzungsmodell
Testen/Ausprobieren für gewisse Zeit
Sobald Produktion Vereinbarung über Preis für die Nutzung nach Angebot

3. Am Ende der Anlage 2 zu § 3 Absatz 5 werden die Anführungszeichen oben gestrichen.

4. Die Anlage 3 zu § 4 der Entgeltordnung erhält folgende Fassung:

„Anlage 3 zu § 4 der Entgeltordnung: Ermittlung der Rechenzeit

Die Ermittlung der Rechenzeit erfolgt folgendermaßen:

a) Rechenläufe auf den smp-Knoten (shared Betrieb):

Die Rechenzeit in resource hours wird nach folgender Formel berechnet:

resource hours = max (ValueStorageUsage,ValueComputeTime)

mit
ValueStorageUsage = (usedGB / availableGB) * (wall_time * availableCores)
ValueComputeTime = (reqCores / availableCores) * (wall_time * availableCores)

b) Rechenläufe auf CS-Storm Ressourcen (dedicated Betrieb)

Die Rechenzeit in Knoten Stunden wird nach folgender Formel berechnet:

Resource Time = allocated_GPUs * allocated_time

Grundsätzlich ist immer die Nutzung eines ganzen Knotens (8 GPUs) vorgesehen.

Aufgrund des experimentellen Charakters des CS-Strom Systems besteht neben der Nutzung des gesamten Knoten die Möglichkeit einer Teilnutzung. Im Falle einer Teilnutzung der GPU Knoten (weniger als 8 GPUs je Knoten) werden Projektpreise im Rahmen von Einzelprojekten angeboten. Dabei wird vor Projektbeginn die Anzahl der eingesetzten GPUs sowie der Rechenumfang mit dem HLRS abgestimmt.

c) Für alle anderen Systeme bzw. Knotentypen gilt (multi node Betrieb):

Die Rechenzeit in node hours wird nach folgender Formel berechnet:
*Resource Time = allocated_nodes * allocated_time".*

Artikel 2

Diese Ordnung tritt mit Wirkung vom 1. Januar 2020 in Kraft.

Stuttgart, den 26. Juni 2020

gez.

Univ.-Prof. Dr.-Ing. Wolfram Ressel
Rektor