

Master of Science Software Engineering







Start im Wintersemester

Semester		ECTS		ECTS		ECTS		ECTS	Summe ECTS
1	Forschungsmethoden des Software Engineerings	6	Hauptseminar	3	Projektarbeit Software Engineering	9	Vertiefungslinie	6	30
	Spezialisierung Software Engineering	6							
2	Spezialisierung Software Engineering	6	Schlüsselqualifikation	3	Entwicklungsprojekt	12		6	33
			Ergänzende Spezialisierungsmodule	6					
3	Ergänzende Spezialisierungsmodule, Auslandstudium, Anwendungsfach (12 ECTS), bis zu 2 Fachpraktika							27	27
4	Masterarbeit							30	30

Start im Sommersemester

Semester		ECTS		ECTS		ECTS		ECTS	Summe ECTS
1	Spezialisierung Software Engineering	6	Hauptseminar	3	Projektarbeit Software Engineering	9	Vertiefungslinie	6	30
	Spezialisierung Software Engineering	6							
2	Forschungsmethoden des Software Engineerings	6	Schlüsselqualifikation	3	Entwicklungsprojekt	12		6	33
			Ergänzende Spezialisierungsmodule	6					
3	Ergänzende Spezialisierungsmodule, Auslandstudium, Anwendungsfach (12 ECTS), bis zu 2 Fachpraktika							27	27
4	Masterarbeit							30	30

Legende

	Pflichtmodule	Forschungsmethoden, Hauptseminar, Entwicklungsprojekt
	Spezialisierung SWT	Der Katalog enthält spezielle Software-Engineering-Module, von denen insgesamt 12 ECTS belegt werden müssen. Zusätzlich ist eine Projektarbeit im Umfang von 9 ECTS anzufertigen
	Ergänzende Spezialisierungsmodule	Der Katalog enthält Module mit 3 bis 9 ECTS. Genau 12 ECTS können durch ein Anwendungsfach ersetzt werden. Es sind maximal 2 Fachpraktika gestattet.
	Vertiefungslinie	In der Vertiefungslinie werden Veranstaltungen im Umfang von 12 ECTS besucht und dann eine mündliche Abschlussprüfung von 45 Min. über diese abgelegt.
	fachübergreifende SQ	Schlüsselqualifikation aus dem universitätsweiten Angebot
	Masterarbeit	